
LEIS DE MURPHY

Autor desconhecido

www.rfp.org.uk

Sobre a Edição

Este e-texto pode ser livremente:

1º Distribuído com ou sem fins comerciais.

2º Modificado, desde que retirado o título, o nome do autor e do editor.

Obra sob domínio público.

Última revisão: Fri 07/May 21 — 03:03:15

Edição eletrônica por Nélon Jahr Garcia

Ridendo Castigat Mores — www.jahr.org

1.

Se você não perde cabeça quando todos ao redor já perderem, talvez você apenas não esteja entendendo a situação.

2. Lei de Mencken

Para cada problema na humanidade existe uma solução simples e clara, e esta será sempre a solução errada.

3. Lei de Sevareid

A principal causa dos problemas são as soluções.

4. Lei de Thoreau

Se alguém aproximar-se de você com a intenção declarada de lhe fazer o bem, é melhor correr para salvar sua vida.

5. Lei de Peer

A solução do problema muda o problema.

6. Lei do Unicórnio

Nunca brinque de pular cancela com um unicórnio.

7. Conjectura de Lyall

Se um cabo de computador tem um lado, então ele tem outro.

8. Observação Fundamento de Lyall

A perna mais importante de uma mesa de três pernas é aquela que está faltando.

9. Lei de "de la Lastra"

Depois do último dos 16 parafusos ser retirado de uma tampa, será descoberto que estava sendo removida a tampa errada.

10. Corolário de "de la Lastra"

Depois que uma tampa for presa por 16 parafusos, será descoberto que uma ferramenta foi esquecida.

11.

As falhas de projeto andam sempre em grupos.

12. Verdade fundamental de Gerrold

É uma boa coisa que o dinheiro não possa comprar a felicidade. Nós não aguentaríamos os comerciais.

13. Pronunciamento de Gerrold

A diferença entre um político e uma lesma é que a lesma deixa um rastro gosmento.

14. Segunda Lei de Mencken

Quando um homem ri das suas desgraças ele perde muito amigos. Eles nunca perdoam a perda desta oportunidade.

15. Terceira Lei de Mencken

Um idealista é aquele que, ao perceber que as rosas cheiram melhor que as ervilhas, conclui que elas dariam uma sopa melhor.

16. Terceira lei de Clarke

Qualquer tecnologia suficientemente avançada é indistinguível da mágica.

17. Primeiro postulado do isomorfismo

As coisas que não são iguais a coisa nenhuma são iguais entre si.

18. A lei inaplicável

Lavar o seu carro para fazer chover não funciona.

19. Lei de Witten

Sempre que você cortar suas unhas, você descobrirá uma necessidade para elas uma hora depois.

20. Postulado de Perkins

Quando maior você é, mais fortes eles batem.

21. Postulado de Harrison

Para cada ação existe uma crítica igual e no sentido contrário.

22. Lei de Conway

Em uma empresa existe sempre uma pessoa que sabe o que está acontecendo. Esta pessoa deve ser despedida.

23. Lei da retroação de Stewart

É mais fácil conseguir o perdão que a permissão.

24. Segunda lei de MacDonal

Consultores são pessoas místicas que perguntam algo à empresa e depois dizem a mesma coisa de volta para ela.

25. Primeira lei do trabalho em laboratório

Um frasco quente é exatamente igual a um frasco frio.

26. Guia prático para a ciência moderna

1. Se é verde, é biologia.
2. Se fede, é química.
3. Se não funciona, é física.

27.

Errar é humano, mas para fazer coisas realmente idiotas é necessário um computador.

28. O princípio da salsicha

Pessoas que gostam de salsicha e de respeito não devem ver como os dois são feitos.

29. Observação de Horngren (generalizada)

O mundo real é uma exceção.

30. Máxima de Merkin

Na dúvida, preveja que a tendência atual continuará.

31.

Nunca atribua à malícia aquilo que pode ser explicado aceitavelmente pela estupidez.

32. Lei de Gold

Se o sapato couber, ele é feio.

33. Lei das reprises

Se você assistiu uma série de TV apenas uma vez, quando você assistir a reprise será o mesmo episódio.

34. Lei de Shirley

A maioria das pessoas se merecem.

35.

Perdoe e lembre.

36. Lei de Woltman

Nunca programe e beba cerveja ao mesmo tempo.

37. Revelação de Gallois

Se você dá lixo a um computador, nada sairá dele além de lixo. Mas se o lixo passou por uma máquina muito cara, ele será de alguma forma

enobrecido e ninguém se atreverá a criticá-lo.

38. Lei da adivinhação política de Galbraith

Se alguém diz quatro vezes que não vai renunciar, ele certamente irá.

39. Lei de Allen

É quase sempre mais fácil entrar do que sair de qualquer coisa.

40. Axioma de Aleen

Se tudo o mais falhar, siga as instruções.

41.

Você pode liderar uma horta, mas você não pode fazê-la pensar.

42. Observação de Avery

Não importa que você caia, desde que você apanhe algo no chão quando se levantar.

43. Lei de Berra

Você pode observar muito só olhando.

44. Lei das bicicletas

Todas as bicicletas pesam 20 quilos.

As bicicletas de 14 quilos precisam de um cadeado de 6 quilos.

As bicicletas de 17 quilos precisam de um cadeado de 3 quilos.

As bicicletas de 20 quilos não precisam de cadeados.

45. Lei de Cohen

O que importa é o nome que você dá aos fatos, não os fatos em si.

46. Lei de Comim

As pessoas aceitarão sua ideia muito mais facilmente se você disser a elas que quem a criou foi Albert Einstein.

47. Quarta lei da termodinâmica

Se a probabilidade de sucesso é quase um, então ela é próxima de zero.

48. Lei de Gerrold das dinâmicas infernais

1. Se um objeto está em movimento, ele está indo na direção errada.
2. Se um objeto está parado, ele está no lugar errado.

49. Lei dos contratos de Goldwin

Um contrato verbal é aquele que não vale o papel em que seria escrito.

50. Postulado do governo democrático de Jacquín

A vida, a liberdade e a propriedade do homem nunca estão seguros enquanto o congresso está em sessão.

51. Princípio de Jone

As necessidades são coisas que outras pessoas possuem.

52. Lei de Langin

Se as coisas tivessem sido deixadas ao acaso, elas estariam melhores.

53.

Não importa o quanto o produto custa, mas quanto você ganha de desconto.

54. Lei dos custos e dos prazos de Pournelle

Tudo custa mais e demora mais tempo.

55. Lamento de Klipstein

Todas as garantias acabam no ato do pagamento da fatura.

56. Observação de Klipstein

Qualquer produto cortado no tamanho exato será pequeno demais.

57. Anotação de Sueker

Se você precisa de "n" itens de um produto, você terá "n-1" em estoque.

58. Arrependimento de Rosenfield

O componente mais delicado é aquele que é derrubado.

59. Quarta lei de Menchen

Sempre que um homem fala do seu amor pela sua pátria, ele certamente espera ser pago por isso.

60. Quinta lei de Menchen

Democracia é a teoria de que as pessoas comuns sabem o que desejam e merecem consegui-lo da forma mais difícil.

61. Sexta lei de Menchen

Um juiz é um estudante de direito que corrige suas próprias provas.

62. Arcana Coelestica

Arcebispo. Um eclesiástico cristão com o grau superior ao de Cristo.
Puritanismo. O enorme medo de que alguém, em algum lugar, possa ser feliz.

63. Sétima Lei de Menchen

O adultério é a aplicação da democracia ao amor.

64. Leis militares de Murphy

1. Nunca fique na mesma trincheira com alguém mais valente que você.
2. Nenhum plano de batalha sobrevive a um contato com o inimigo.
3. Fogo amigo não é amigo.
4. A coisa mais perigosa na zona de combate é um oficial com um mapa.
5. O problema em usar a saída mais fácil é que ela já foi minada pelo inimigo.
6. O companheirismo é essencial à sobrevivência. Ele dá ao inimigo outra pessoa em quem atirar.
7. Quanto mais você avança em suas posições, menor é a distância da

artilharia do inimigo.

8. O fogo do inimigo tem a preferencial.

9. Se você avança facilmente, você está indo para uma emboscada.

10. O quartel tem apenas dois tamanhos: pequeno demais e grande demais.

11. Se você precisa de um oficial urgente, tire uma soneca.

12. O único lugar onde o cessar fogo funciona é em quando ele é usado em posições abandonadas.

13. A única coisa mais certa que o fogo inimigo é o fogo amigo.

14. Não existe nada mais agradável do que quando alguém atira em você, e erra.

15. Se seu sargento consegue lhe ver, o inimigo também.

65. Afirmação de Hoover

Abençoados são os jovens, pois eles herdarão a dívida externa.

66. Observação de Ralph

É um erro deixar qualquer objeto mecânico perceber que você está com pressa.

67. Máxima de Manly

A lógica é um método para chegar a uma conclusão errada com confiança.

68. Verdade de Moer

O problema com a maioria dos empregos é a semelhança do empregado com um dos cachorros de uma equipe de corrida de trenó. Apenas o líder dos cachorros consegue apreciar a paisagem.

69. Comentário de Cannon

Se você disser ao patrão que se atrasou porque um pneu do carro furou, seu carro furará o pneu na manhã seguinte.

70. Lei de Murphy

Se alguma coisa tem a mais remota chance de dar errado, certamente dará.

71. Corolário de Murphy

Deixadas ao acaso, as coisas tendem a ir de mal a pior.

72. Constante de Murphy

As coisas são danificadas proporcionalmente ao seu valor.

73. Revisão quantizada da lei de Murphy

Tudo dá errado ao mesmo tempo.

74. Comentário de O'Toole

Murphy era otimista.

75. Segunda lei de Scott

Se um erro for detectado e corrigido, descobriremos depois que não havia erro antes e sim depois da correção.

76. Primeira lei de Finagle

Se uma experiência funciona, algo deu errado.

77. Segunda lei de Finagle

Independente do resultado de uma experiência, existirá sempre alguém querendo:

1. Interpretar a experiência incorretamente
2. Falsificar sua experiência ou
3. Acreditar que ela justifica a sua própria teoria.

78. Terceira lei de Finagle

Em um conjunto de dados, a peça que obviamente está correta, acima de qualquer suspeita, é o erro.

79. Quarta lei de Finagle

Uma vez que um trabalho foi estragado, qualquer coisa feita para melhorá-lo vai torná-lo pior.

80. Lei de Gumperson

A probabilidade de uma coisa acontecer é inversamente proporcional ao desejo que ela aconteça.

81. Lei de Rudin

Em uma crise, quando as pessoas são forçadas a escolher entre diversos tipos de ação, a maioria escolherá a pior ação possível.

82. Reestruturação das leis da Termodinâmica por Ginsberg

Você não pode vencer.
Você também não pode quebrar.
Você não pode desistir.

83. Comentário de Ehrman

Diz-se que as coisas pioram antes de melhorar. E quem disse que elas iriam melhorar?

84. Segunda lei da Ecologia de Commoner

Nada jamais vai embora.

85. Lei de Howe

Todos têm um plano de que não funciona.

86. Primeira lei da Evolução Dinâmica de Sistemas de Zymurgy

Se você abre uma lata de minhocas, a única forma de colocá-las de volta em uma lata é usar uma lata maior.

87. Lei das Expectativas Não-Recíprocas

Expectativas negativas dão resultados negativos. Expectativas positivas dão resultados negativos.

88. Lei de Klipstein

A tolerância acumulará unidirecionalmente em direção à máxima dificuldade de montagem.

89.

Você não acha um produto perdido a não ser que compre outro igual.

90. Leis de Murphy para a Programação

1. Todo programa, quando acabado, estará obsoleto.
2. Todo programa custa mais e demora mais tempo.
3. Se um programa é útil, ele deve ser modificado.
4. Se um programa é inútil, ele deve ser documentado.
5. Os programas expandem de forma a encher toda a memória disponível.
6. O valor de um programa é proporcional ao peso de seus relatórios.
7. A complexidade de um programa cresce até exceder a capacidade do programador que deve mantê-lo.
8. Todo programa não trivial possui pelo menos um bug.
9. Erros não-detectáveis são infinitos, ao contrário dos erros detectáveis que são, por definição, limitados.
10. Adicionar mais pessoas a um projeto de software atrasado o tornará ainda mais atrasado.

91. Lei de Glatum da Aquisição Materialística

A utilidade perceptível de um produto é inversamente proporcional à real utilidade depois que o produto foi comprado e pago.

92. Lei de Lewi

Não importa o quanto você pesquise antes de comprar um produto. Depois que você comprá-lo você sempre descobrirá que ele está à venda em outro lugar por um preço menor.

93.

Se ninguém usa, existe uma razão.

94.

Sempre se consegue o máximo daquilo que não se precisa.

95. Lei do Avião

Quando o avião em que você está se atrasa, o avião com o qual você

fará conexão estará no horário.

96. Observação de Etorre

A outra fila sempre anda mais rápido.

97. Primeira Lei da Revisão

A informação sobre a necessidade de mudança de um projeto sempre será enviada ao projetista depois e somente depois do projeto estar totalmente terminado. (Conhecida como "E só agora ele me diz...")

98. Segunda Lei da Revisão

Quanto mais insignificante uma mudança aparenta ser, mais sua influência aumentará de modo a modificar totalmente o projeto.

99. Corolário da Primeira Lei da Revisão

Em casos simples, existindo uma opção obviamente correta e outra obviamente errada, é mais indicado escolher a opção errada, de forma a antecipar a próxima revisão.

100. Lei de Lubersky da Entomologia Cibernética

Sempre existe mais um bug.

101. Princípio de Shaw

Crie um sistema que até um idiota pode usar e apenas um idiota vai querer usá-lo.

102. Lei da Perversidade da Natureza

Você nunca pode identificar qual dos lados da torrada é o lado que se deve passar a manteiga.

103. Lei da Gravidade Seletiva

Um objeto sempre cai de forma a causar o maior prejuízo possível.

104. Corolário de Jennings à Lei da Gravidade Seletiva

A chance de uma torrada cair com o lado da manteiga para baixo é diretamente proporcional ao valor do tapete.

105. Segunda Lei de Wyszkowski

Qualquer coisa pode ser colocada para funcionar se você mexer com ela o tempo suficiente.

106. Lei de Sattinger

Funciona melhor quando você liga na tomada.

107. Lei de Lowery

Se emperrar, force. Se quebrar, já precisava de conserto de qualquer jeito.

108. Lei de Schimidt

Se você mexer com algo o tempo suficiente, conseguirá quebrar.

109. Lei da Força de Anthony

Não force. Use um martelo maior.

110. Axioma da Cahn

Quando tudo o mais falhar, leia as instruções.

111. Primeira Lei de Gordon

Se não vale a pena fazer algo, também não vale a pena fazê-lo bem feito.

112. Lei da Pesquisa

Uma determinada quantidade de pesquisa tende a suportar sua teoria.

113. Lei de Maier

Se os fatos não comprovam sua teoria, despreze-os.

114. Lei de Bokonon

Cuidado com o homem que se esforça muito para aprender alguma coisa, aprende e depois nota que não está mais inteligente do que antes. Ele é cheio de um ressentimento assassino das pessoas que são ignorantes sem terem chegado a esta ignorância pelo caminho mais difícil.

115.

Ajude um homem quando ele está com problemas e ele sempre se lembrará de você quando estiver com problemas de novo.

116.

Você pode fazer um homem rir, mas você não pode fazê-lo pensar.

117.

Não se irrite, se vingue.

118. Lei de Carson

É melhor ser rico e saudável do que pobre e doente.

119. A Lei do Ouro

Quem tem o ouro faz a lei.

120. Marco de Mark

Amor é uma questão de química. Sexo é uma questão de física.

121. Conclusão de Korman

O problema em resistir às tentações é que elas podem não aparecer nunca mais.

122. Lei de Knight

Vida é o que acontece com você enquanto você faz outros planos.

123. Pensamento de Maugham

Somente uma pessoa medíocre está sempre usando todo o seu potencial.

124. Observação de Krueger

Um contribuinte é alguém que não tem que fazer um concurso para trabalhar para o governo.

125. Lei da Distinção de Benchley

Existem dois tipos de pessoas no mundo: as que acreditam que existem dois tipos de pessoas no mundo e as que não acreditam.

126. Lei de Harver

As palavras de um bêbado são os pensamentos de um sóbrio.

127. Observação de Schimidt

Se tudo o mais for igual, uma pessoa gorda usa mais sabonete que uma pessoa magra.

128. Lei de Gibb

Infinito é um advogado esperando por outro.

129.

Os idiotas vão correndo para onde outros idiotas já estiveram antes.

130. Lei da Precisão

Quando se procura a solução de um problema, sempre ajuda conhecer a resposta.

131.

Dentro de cada problema pequeno existe sempre um grande problema lutando para sair.

132. Lei de Wyszowski

Nenhuma experiência é reproduzível.

133. Lei de Fett

Nunca tente reproduzir uma experiência bem sucedida.

134. Lei de Brooke

Sempre que um sistema está totalmente definido, algum idiota descobre algo que ou anula o sistema ou então expande-o até um ponto em que fica irreconhecível.

135. Primeiro mito da Administração

Acreditar que ela existe.

136.

Perca tempo suficiente confirmando uma necessidade e ela desaparecerá.

137. Lei de Peter

Um grama de imagem vale um quilo de performance.

138. Lei do Trabalho Voluntário de Zymurgy

As pessoas estão sempre disponíveis para trabalho no passado.

139. Lei de Wiker

O governo expande de forma a absorver todo o orçamento e algo mais.

140. Primeira lei de Clarke

Quanto um cientista velho e reconhecido afirma que algo é possível, ele está provavelmente certo. Quando ele diz que algo é impossível, está provavelmente errado.

141. Lei de Segal

Um homem com um relógio sabe que horas são. Um homem com dois relógios nunca tem certeza.

142. Lei de Weiler

Nada é impossível para o homem que não tem que fazer por conta própria.

143. Segunda Lei de Weinberg

Se os engenheiros construíssem prédios como os programadores escrevem programas, um único pica-pau seria capaz de destruir a civilização.

144. Segunda Lei de Hartley

Nunca vá para a cama com alguém mais louco que você.

145. Lei de Beckhap

Beleza vezes Inteligência é igual a uma constante.

146. Lei de Katz

Um homem e uma mulher agirão racionalmente quando todas as outras possibilidades forem esgotadas.

147. Axioma de Cole

A soma de toda a Inteligência no planeta é uma constante e a população está aumentando.

148. Lei de Vique

Um homem sem religião é como um peixe sem uma bicicleta.

149. Consideração de Jone

Amigos vêm e vão, mas os inimigos se acumulam.

150. Comentário de Churchill sobre o homem

O homem pode ocasionalmente tropeçar na verdade, mas na maioria das vezes ele se levanta e continua indo na mesma direção.

151. A mais importante das leis

Todas as afirmativas genéricas são falsas.

152. A Lei Indizível

Sempre que se menciona algo: se é bom, vai embora; se é ruim, acontece.

153. A Lei do sussurro

As pessoas acreditam em tudo que lhes é sussurrado.

154. Primeira Lei do Vôo

Nunca largue o que você está segurando até que segure outra coisa.

155.

Coma uma lesma viva de manhã e nada pior lhe acontecerá durante o dia.

156. Corolário de Farnsdick

Depois que as coisas forem de mal a pior, o ciclo se repetirá.

157. Lei de Lynch

Quando as coisas pioram, todos vão embora.

158. Lei da Revelação

Nenhuma falha escondida permanece escondida.

159. Lei de Langsam

Tudo depende.

160. Lei de Hellrung

Se você esperar, ele irá embora.

161. Extensão de Shevelson

Se você esperar, ele irá embora, depois de causar seu prejuízo.

162. Adição de Rosemberg

Se você esperar, ele irá embora. Se foi ruim, ele voltará.

163. Menção de Grossman

Problemas complexos tem soluções simples, fáceis de entender e erradas.

164. Preceito de Ducharme

A oportunidade sempre bate no momento menos oportuno.
